There are no translations available.

Ogni linguaggio di programmazione altro non è che un sistema di rappresentazione simbolica sia dei "fatti"di input da elaborare, sia dei meccanismi per elaborarli al fine di trovare un insieme di simboli che rappresenta il risultato (output) dell'elaborazione.

L'utilità di un sistema simbolico sta nel fatto che se i simboli di input ed output sono (ovviamente secondo un medesimo meccanismo di mapping) in relazione con il mondo che ci circonda allora l'eleborazione simbolica diviene la simulazione (mapping) delle relazioni causa effetto del mondo reale.

In pratica possiamo "prevedere" cosa accadrà perchè data una situazione della reltà da essa ne ricaviamo una mappatura simbolica quindi applichiamo ad essa una serie di trasformazioni simboliche che ci porteranno a ricavare i simboli in relazione con la realta di arrivo (effetto) futuro.

Più che solo di "causa effetto" dovremmo parlare sempre di "scenario-causa-effetto" e cioè di "input-trasformazione-output"

Ne possiamo dedurre che quanto comunemente riconosciamo come "conoscenza" altro non è che un sistema simbolico per rappresentare i fatti accopagnato da un sistema di manipolazione/trasformazioni dei simboli e che tale sistema ovviamente opera anche in assenza delle tercniche di manipolazione automatica dell'informazione (informatica), che solo solo una recente "protesi"/"strumento" che la razza umana ha sviluppato nel suo percorso evolutivo.

La comprensione della natura più profonda del simbolo deve essere quindi di grande aiuto per capire come funzioni la conoscenza umana.

Per cercare di capire l'origine del simbolo dobbiamo osservare alcuni elementi essenziali come ad esempio:

- ogni forma di vita ha un obiettivo imprescindibile la sopravvivenza individuale e/o di forma (specie)
- ogni forma di vita per aumentare la probabilità di sopravvivenza di cui al punto precedente ha la necessità imprescindibile di "osservare" l'ambiente per "evitare" le cause che mettono a rischio la sopravvivenza

per ottenere quanto sopra ogni forma di vita deve avere :

- uno o più organi che hanno il compito di "recepire il mondo"
- la percezione del "prima e dopo"
- deve avere la "memoria" ovviamente correlata con il tempo di quanto recepito

ora ogni organo sensoriale produce un flusso continuo di informazioni e la memorizzazione di tale flusso potrebbe essere problematico se non intervenisse il "simbolo" che ha la funzione di di condensare "comprimere" il flusso informativo.

=======

Nei sistemi di elaborazione abbiamo simboli che:

- esprimono un valore (literal) e poiche i valori possono essere di diverso tipo con diverse sintassi.
- esprimono un "segna posto" (variabili) una sorta di scatola destinata a contenere un valore che nel tempo puo variare.

qu